
GIOCATORE

PERSONAGGIO

RANGO

PUNTI ESPERIENZA

ATTRIBUTI

AGILITÀ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
FORZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INTELLIGENZA	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
VIGORE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SPIRITO	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ABILITÀ

 dado

STATISTICHE DERIVATE

CARISMA (Base +0) _____
PARATA (2+Metà Comb.) _____
PASSO (Base 15cm) _____
ROBUSTEZZA (2+Metà Vigore) _____

BENNY UTOPIA
CONSEGUENZE

DISTOPIA

VANTAGGI

Affine al confine (_____)

SVANTAGGI

BACKGROUND

EQUIPAGGIAMENTO

FERITE

▼
 -1

-2

-3

KO!

-2

-1

▲
FATICA