Personaggio

Nome _____

Tribù _____

Rango _____

Via _____

Tribù

Svantaggi _____

_____

Vantaggi _____

_____

Caratteristiche

	d4	d6	d8	d10	d12
Agilità	△	□	▱	▱	⬡
Forza	△	□	▱	▱	⬡
Intelligenza	△	□	▱	▱	⬡
Spirito	△	□	▱	▱	⬡
Vigore	△	□	▱	▱	⬡

Derivate

Carisma (Base +0) _____ = _____

Parata (2+Metà Comb.) _____ = _____

Passo (Base 15cm) _____ = _____

Robustezza (2+Metà Vigore) _____ = _____

Abilità

	d4	d6	d8	d10	d12
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡
_____	△	□	▱	▱	⬡

Svantaggi

_____ _____

_____ _____

Vantaggi

_____ _____

_____ _____

_____ _____

p _____ 5 _____

10 _____ 15 _____

N _____ 25 _____

30 _____ 35 _____

V _____ 45 _____

50 _____ 55 _____

C _____ 65 _____

70 _____ 75 _____

L _____ 95 _____

100 _____ 105 _____

Armi

Tipo	Gittata	Danni	Peso	Note

Armature

Tipo	Prot	Peso	Note

Inventario

Penalità Ing. ____ Peso Trasportato ____ Carico Lim. ____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Valuta _____

Poteri

Tipo	Costo	Raggio	Danno/Effetto	Durata

Punti Potere

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

punti massimi ____

Ferite -1 -2 -3 INC -2 -1 Fatica