



TORMENTA D'INVERNO

Un'Aventura da Una Pagina© di Joe Unger e Dave Blewer.

Traduzione e adattamento italiano di Giuseppe Rotondo per *Savage Worlds Italia*

Un gruppo di studenti intrappolati da una tempesta si ritrova a investigare sulla scomparsa del loro professore. Usa i personaggi pregenerati che trovi su savageworlds.it o altri creati dai giocatori.

TORMENTA

I protagonisti sono studenti del Carthage College del Wisconsin e membri del Club di Psicologia Paranormale, che si riunisce per discutere di avvistamenti di fantasmi, UFO e altre attività paranormali. Il club è presieduto dal professore James Lindon.

Lindon ha chiesto agli studenti di tornare al college qualche giorno prima della fine delle vacanze invernali poiché ha scoperto qualcosa che, a suo dire, li lascerà senza parole.

Pochi minuti dopo l'arrivo degli studenti una forte tempesta si abbatte sul campus. In pochi minuti la neve si accumula ovunque e un vento fortissimo ulula senza sosta. È tarda sera e il campus sembra deserto; l'unica luce visibile proviene dall'ufficio del professore.

SPARIZIONE

L'ufficio è in completo disordine. La finestra è stata rotta dall'esterno, i tomi e gli antichi artefatti che normalmente si trovavano sui molti ripiani sono sparpagliati sul pavimento dove la neve sta iniziando ad accumularsi. Un tiro di Percezione (-1) permette di trovare sotto la scrivania una nota scritta frettolosamente dalla mano di Lindon (vedi alla fine).

Un tiro di Conoscenze Comuni permette di ricordare tre morti avvenute nel corso dell'ultimo anno: un suicidio e due tragici incidenti. Per avere altre informazioni gli studenti dovranno esaminare l'archivio del giornale della scuola, il *Carthage Herald*.

RICHIEDERE AIUTO

La maggior parte delle persone a questo punto chiederebbe l'intervento di un aiuto



esterno, ma purtroppo ciò non è possibile perché la tempesta ha disattivato tutte le linee telefoniche e l'accesso a internet. Anche l'impianto elettrico è stato danneggiato e la corrente elettrica va e viene nei momenti meno opportuni.

I cellulari funzionano ancora ma la rete sembra essere gravemente disturbata: a ogni tentativo di chiamata, dopo un paio di squilli, l'unica risposta che è possibile ottenere è quella di una voce folle e irriconoscibile che grida e ride in egual misura.

Tutte le strade da e per il campus sono ormai bloccate dalla neve che continua ad ammassarsi o da alberi caduti. Gli studenti sono soli.

COLUI CHE GRIDA

Ellis Fairchild, professore di arte del Carthage College, è un alto sacerdote di Thathurag, un oscuro dio del caos, che da tempo lo guida nella creazione di alcune sculture da incubo, molto richieste da alcune cerchie decadenti. Da questo successo è derivata la sua posizione di professore al Carthage.

Nella sua follia Fairchild ha deciso di evocare il suo patrono sulla terra, convinto che grazie al suo potere gli sarà concesso di riplasmare il pianeta in una forma più consona a soddisfare i suoi folli parametri estetici.

Per poter riuscire nel rituale, è necessario compiere quattro sacrifici, uno per ognuno dei quattro elementi.

Tre di questi sacrifici sono già stati compiuti e questa notte avverrà il quarto, con l'elemento del Fuoco, che porterà a termine il rituale ed evocherà Colui che Grida.

IL "CARTHAGE HERALD"

La porta della redazione del giornale della scuola è chiusa a chiave e per aprirla è necessario un tiro di Scassinare. Appena gli studenti entrano nell'archivio la corrente salta, lasciandoli al buio. Anche con candele o torce, tutte le azioni subiscono una penalità di -1.

I personaggi possono effettuare dei tiri di Investigare per scoprire le seguenti informazioni:

- Lo studente William Jefferson si è impiccato all'asta della bandiera del college. A quanto pare è riuscito a raggiungere l'asta dalla finestra del dipartimento di arte.

- La studentessa Jane Hellmsbrook, specializzanda di arte, è morta soffocata a causa di un crollo durante gli scavi di un sito archeologico indiano non lontano dal college.

- La professoressa Helen Jacobson, del dipartimento di arte, è scivolata e caduta nella piscina del college ed è annegata. Il suo corpo è stato ritrovato dal suo collega il professore Ellis Fairchild.

Non appena gli studenti scoprono queste informazioni un gruppo di servitori di Fairchild li assale (uno per ciascun personaggio). Se nessuno dei personaggi era di guardia, potrebbero essere colti di sorpresa.

L'EVOCAZIONE

Tutte gli indizi dovrebbero condurre gli studenti al dipartimento di arte, che include il laboratorio di scultura di Fairchild.

Nel laboratorio, cinque sculture sono state disposte in modo da formare un pentagramma. A ciascun vertice si trovano una scultura orribile e un servitore e al centro del pentagramma si trova Fairchild. È possibile sentire le grida sorde di Lindon, rinchiuso con un lucchetto dentro la fornace a gas per la terracotta, che emana un sinistro bagliore.

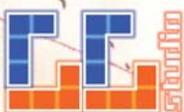
Da ciascuna delle cinque statue si protendono dei filamenti di energia caotica, che si incrociano in alto al centro del pentagramma e formano un portale verso l'altrove.

La vista del portale impone un tiro di Spirito. I personaggi che falliscono il tiro subiscono gli effetti della tabella della Paura.

Fairchild e i suoi servitori tenteranno di respingere gli studenti con la violenza. L'unica cosa che può impedire l'evocazione del dio oscuro è salvare il professor Lindon. Distruggere le statue non ha alcun effetto. Purtroppo Lindon è prossimo alla morte: in dieci round sarà ucciso dalle fiamme.

RISOLUZIONE

Se i protagonisti non riescono a impedire l'evocazione, tutti, ma proprio tutti, muoiono. Se riescono a impedirla, professore e studenti avranno molte cose da spiegare alle autorità.



Savage Worlds è pubblicato su licenza della Pinnacle da GG Studio / Jolly Troll di Gianata Dal Farra.
GG Studio è una etichetta editoriale di Jolly Troll di Gianata Dal Farra.
Savage Worlds, Avventura da Una Pagina, Pinnacle Entertainment Group, Great White Games e tutti i marchi e i loghi sono
Copyright di Great White Games. ©2007. Tutti i diritti riservati.
©2013 i diritti della traduzione italiana sono di proprietà di Jolly Troll di Gianata Dal Farra.

WWW.SAVAGEWORLDS.IT



ELLIS FAIRCHILD, SACERDOTE DEL CAOS

Attributi: Agilità d6, Forza d6, Intelligenza d8, Spirito d10, Vigore d8

Abilità: Combattere d8, Lanciare Incantesimi d10, Percezione d8

Passo: 15; **Parata:** 6; **Robustezza:** 6

Svantaggi: Arrogante

Vantaggi: Background Arcano (Magia), Nuovo Potere, Punti Potere

Poteri: Dardo (aculei caotici), deflettere (tunica del caos), castigo (caos)

Equipaggiamento: tunica cerimoniale, pugnale maledetto (For+d4+1)

Abilità speciali:

- **Grido del Caos:** Conta come azione. Tutti quelli entro un Modello Esplosione Grande devono superare un tiro di Spirito o essere Scossi.

SERVITORI DEFORMI

Attributi: Agilità d6, Forza d10, Intelligenza d6, Spirito d8, Vigore d8

Abilità: Arrampicarsi d6, Combattere d8, Furtività d6, Intimidire d6

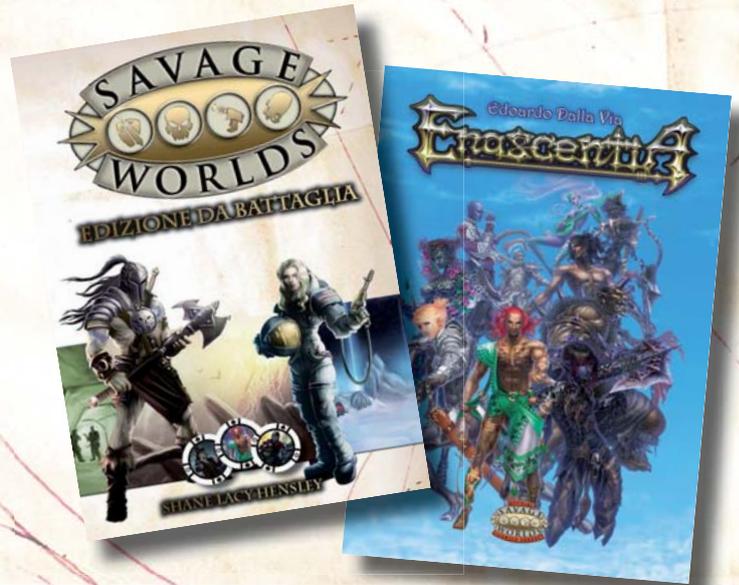
Passo: 10; **Parata:** 6; **Robustezza:** 5

Equipaggiamento: coltello (For+d4)

Abilità speciali:

- **Fanatico:** I servitori ottengono gli effetti del vantaggio Berserk se vedono che il loro padrone subisce una Ferita.
- **Taglia -1:** I servitori sono gobbi e deformati.
- **Zoppi:** I servitori usano il d4 per correre.

SELVAGGIO!!!



DISPONIBILI

La nota del professor Lindon:

Tutte le morti sono collegate!

Impiccato: Aria!

Sepolto: Terra!

Annegato: Acqua!

: Fuoco.

La Fomace!

Rituale di Colui che Grida!?!

vuoi cominciare subito? Puoi farlo, socio. Tutto quello che devi fare e' andare sulla nostra pagina web e scaricare qualche personaggio di prova preparato per te su:

www.savageworlds.it

vuoi dare un'occhiata a Savage Worlds prima di spendere la tua grana sul manuale? Nessun problema amico. vai a vedere il Regolamento di Partenza. con un'Aventura da Una Pagina, il Regolamento di Partenza e qualche personaggio pregenerato dal nostro sito, potrai avere un assaggio dei nostri Mondi Selvaggi. siamo sicuri che ti gusteranno!

continua a controllare il nostro sito per scoprite sempre nuove Avventure da Una Pagina per le nostre ambientazioni Savage Worlds.