

# MONILE D'ARGENTO

*Un meraviglioso monile d'argento cinge le tue clavicole, e impugni una spada d'argento smussata. Aggiungi i dettagli all'illustrazione.*

## DOMANDE

*Rispondi a questa domanda mentre si crea la mappa:*

- Quale meraviglioso artefatto è alloggiato nell'alcova vicino alla parete settentrionale? Annota la risposta sulla mappa.

*Rispondi a queste domande quando passa il tempo:*

- Qual era il tuo nome?
- Di chi eri innamorato?
- Quale soprannome ti sei meritato in vita e descrive il tuo più grande successo?
- Quale oggetto era un tempo in tuo possesso e ora si può scorgere in mezzo alle ossa degli aspiranti tombaroli disseminate sul pavimento? Annota la risposta sulla mappa.
- Quale tra questi scheletri ti è parente, e qual è il vostro rapporto?
- Che legame hai con coloro che hai appena ucciso o scacciato? Che ricordi ti hanno suscitato?

## RICORDI

Ecco alcuni nomi di persone e cose che Monile d'Argento può ricordare dai bei vecchi tempi:

*Bhema, Thembo, Recubet, Bheta, Thesin, Leodwa, Girvet, Isembaus, Edela, Empard, Danne, Girand, Thunu, Rais*

## OSSERVAZIONI

Ecco alcune cose che si possono scorgere nella tomba:

*Una cupola; pilastri; volte; piedistalli; archi; portici; catacombe; trappole; un pozzo sacrificale. Statue; intricate decorazioni di pietra; incisioni; paraventi e mobili in legno, pietra o metallo; armature. Pile di oro, argento e gioielli. Reliquari.*

# THE SKELETONS

*Un gioco di* **JASON MORNINGSTAR**

