

ORRORE

Sei stato costruito, evocato, o immaginato da una mente folle e fatto diventare realtà. Non impugnare armi, tu sei un'arma, ma indossi gioielli. Aggiungi i dettagli all'illustrazione.

DOMANDE

Rispondi a questa domanda mentre si crea la mappa:

- Quali cose nascoste di questo luogo evidenziano uno scopo molto, molto superiore al semplice onorare i morti? Annota la risposta sulla mappa.

Rispondi a queste domande quando passa il tempo:

- Come eri chiamato?
- Chi o cosa ti ha portato in questo mondo?
- Quale soprannome ti sei meritato in vita e che descrive la paura suscitata dalla tua esistenza?
- Quale cosa di questo luogo è stata creata assieme a te? Scegli fra quelle che sono già state introdotte, se possibile. Annota la risposta sulla mappa.
- Quale degli scheletri qui presenti ti ha trattato in passato con gentilezza?
- Che legame hai con coloro che hai appena ucciso o scacciato? Che ricordi ti hanno suscitato?

RICORDI

Ecco alcuni nomi di persone e cose che Orrore può ricordare dai bei vecchi tempi:

Ramta, Simid, Shaban, Mehra, Shiban, Taghus, Simtan, Virdan, Waileh, Kimtus, Hafsan, Daresb, Hardeen, Marid

OSSERVAZIONI

Ecco alcune cose che si possono scorgere nella tomba:

Luce dove non splende alcuna luce. Suoni indefiniti provenienti da un altro tempo che scuotono la polvere. Tentacoli invisibili di una magia morente. Il calore della terra. Pezzi di cera, prodotti da incantesimi di interdizione essiccati, che si stanno staccando dalle mura.

THE SKELETONS

Un gioco di JASON MORNINGSTAR

