

SCUDO CON FRECCHE

Uno scudo tondo punteggiato di frecce difende il tuo corpo. Impugni un'ascia barbata. Aggiungi i dettagli all'illustrazione.

DOMANDE

Rispondi a questa domanda mentre si crea la mappa:

- Quale meraviglioso tesoro giace nascosto nella tomba, dove e com'è nascosto? Annota la risposta sulla mappa.

Rispondi a queste domande quando passa il tempo:

- Qual era il tuo nome?
- Di chi eri innamorato?
- Quale soprannome ti sei meritato in vita e descrive il tuo più grande successo?
- Quale ricordo della tua vita passata è ancora in qualche modo attaccato al tuo corpo?
- Verso quale degli scheletri qui presenti un tempo provavi una fortissima lealtà?
- Che legame hai con coloro che hai appena ucciso o scacciato? Che ricordi ti hanno suscitato?

RICORDI

Ecco alcuni nomi di persone e cose che Scudo con Freccie può ricordare dai bei vecchi tempi:

Fisane, Khemay, Theni, Lijaut, Vusumuer, Emes, Makakhan, Gerouin, Ayabo, Guina, Salvat, Fridard, Peric

OSSERVAZIONI

Ecco alcune cose che si possono scorgere nella tomba:

Una cupola; pilastri; volte; piedistalli; archi; portici; una predella; sarcofaghi; un altare. Statue; intricate decorazioni di pietra; incisioni; paraventi e mobili in legno, pietra o metallo. Casse del tesoro. Oggetti religiosi. Gemme incastonate e metalli preziosi conficcati nella decorazione in filigrana.

THE SKELETONS

Un gioco di **JASON MORNINGSTAR**

